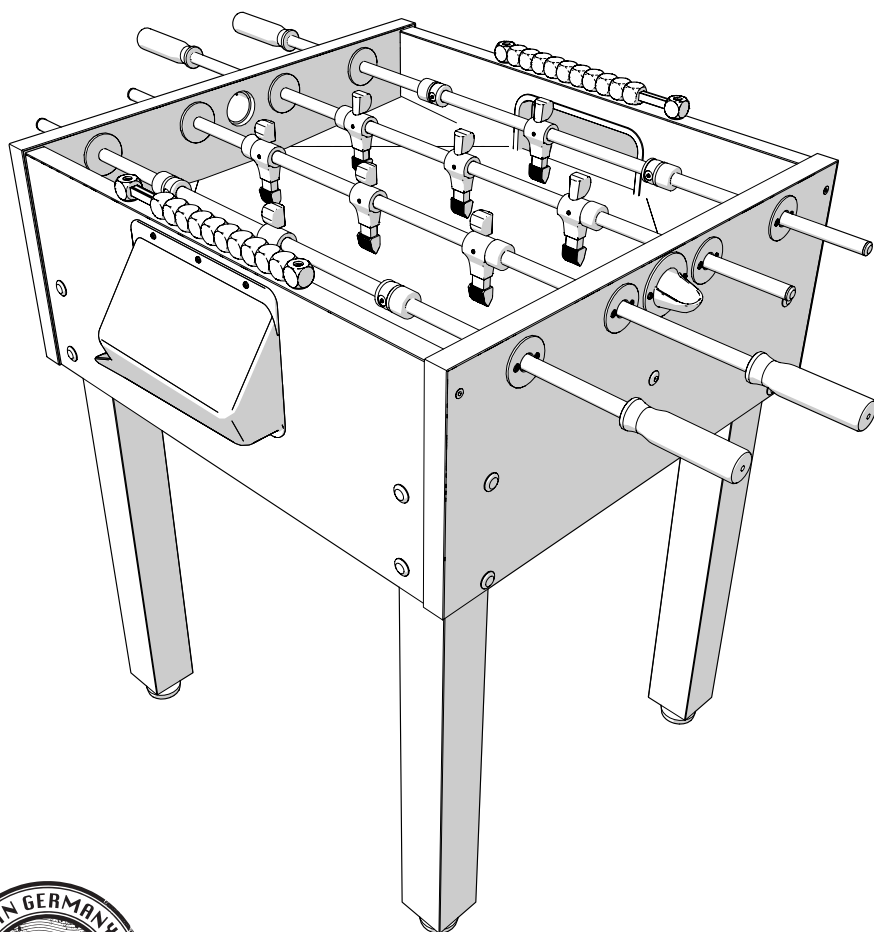
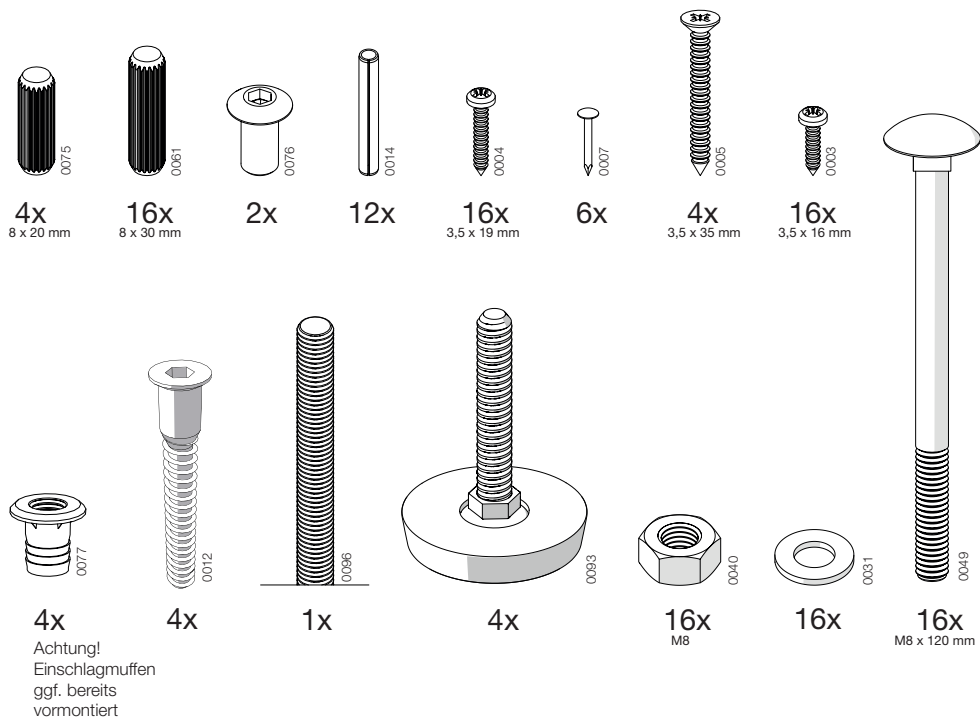


FIREBALL MINI

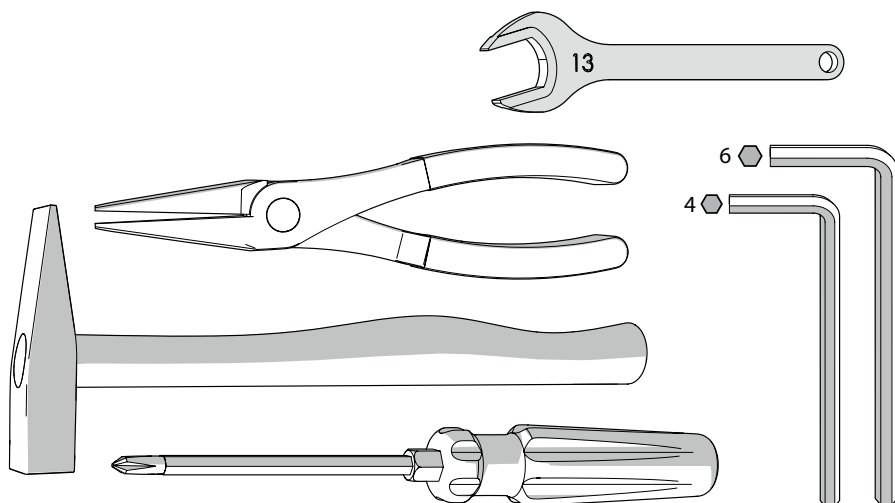


FIREBALL 
TABLESOCCER

TEILELISTE FIREBALL - MINI



BENÖTIGTE WERKZEUGE



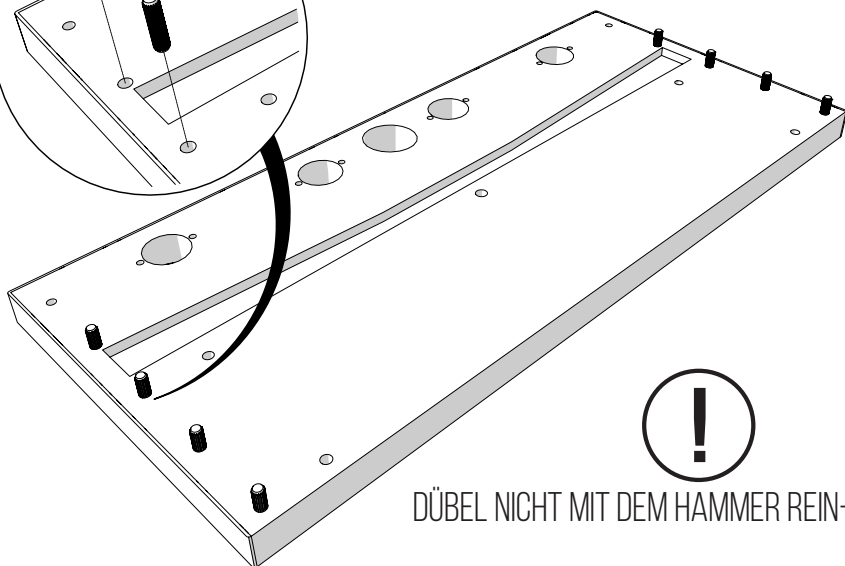
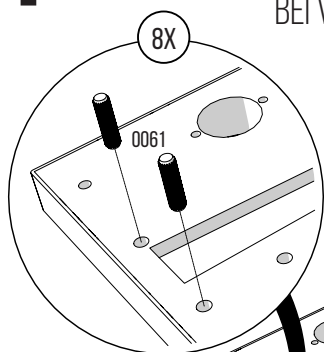
1



BITTE BEACHTEN:

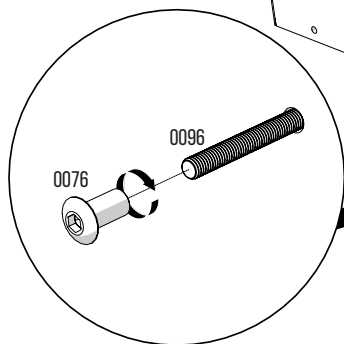
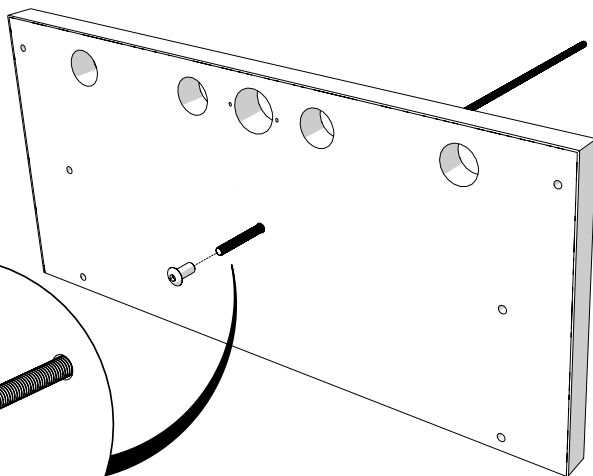


BEI VORMONTIERTEN TISCHEN BEGINNT
DER AUFBAU AB SCHRITT (7)

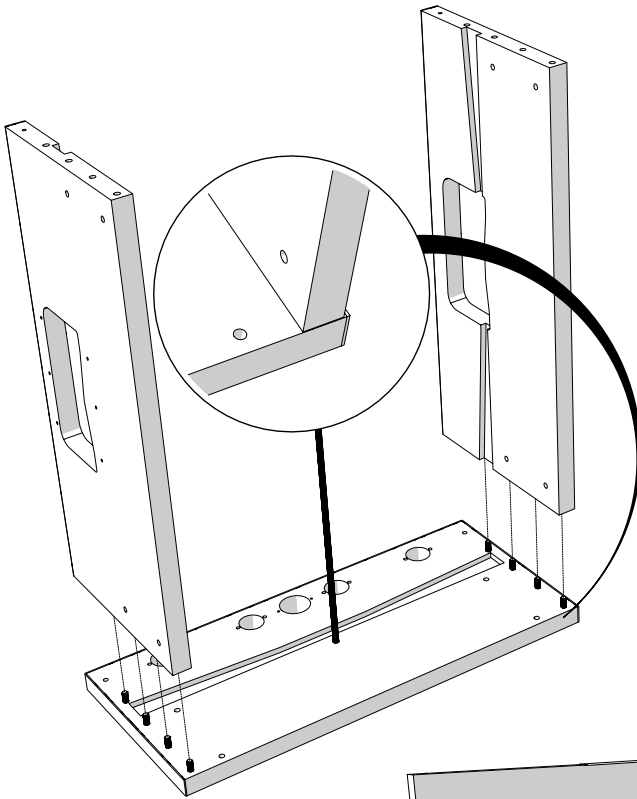


DÜBEL NICHT MIT DEM HAMMER REIN-SCHLAGEN

2



3

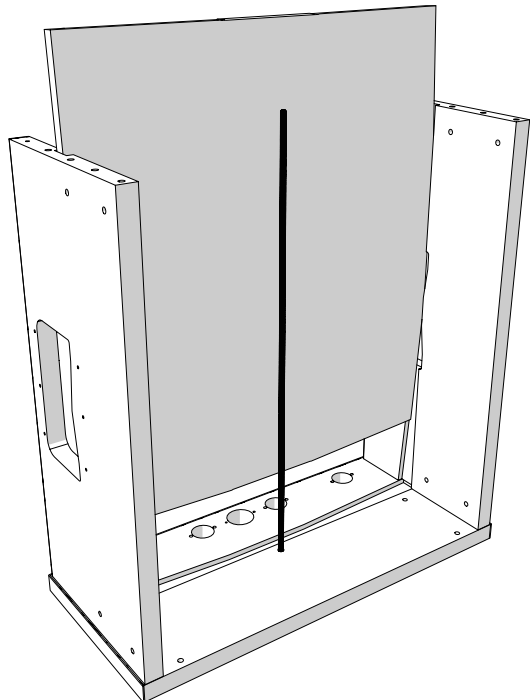


4

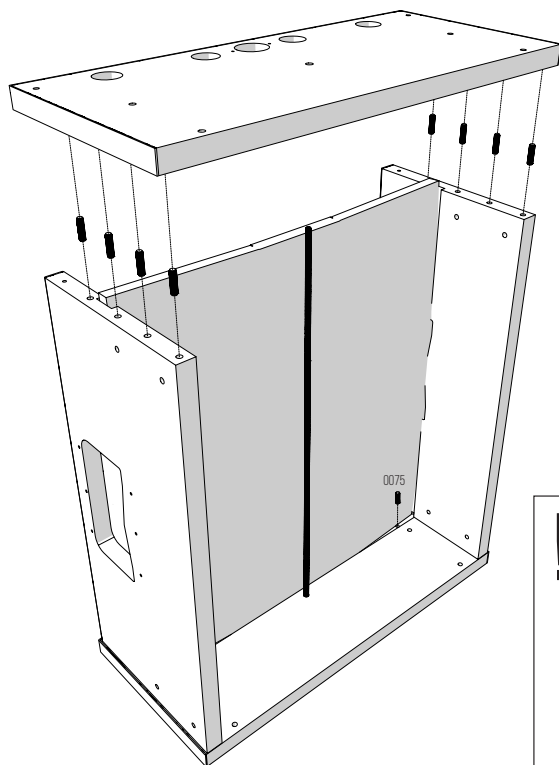


BITTE VERMEIDEN SIE, DAS SPIELFELD AN DEN ECKEN ANZUHEBEN, DA DIE ECKEN VON UNTEN EINGEFÄHRT SIND UND SOMIT BRECHEN KÖNNEN.

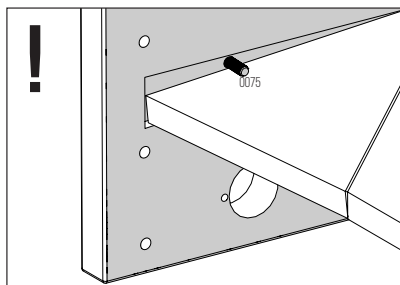
DIE SEITLICHEN SPIELFELDKEILE DIENEN DER BANDENANHEBUNG. SOLLTE DAS SPIELFELD NICHT IN DIE NUT PASSEN, KANN DER KEIL CA. 2-3 MM HERAUSGEZOGEN WERDEN. DAS ERLEICHTERT DIE MONTAGE.



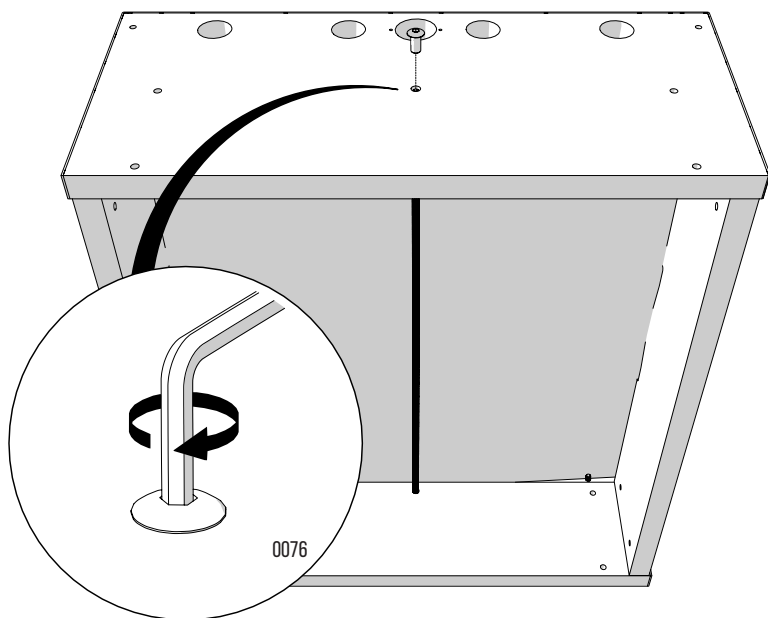
5



DRÜCKEN SIE DIE 4 ECKEN DES SPIELFELDES NACH UNTEN UND STECKEN SIE NUR MIT DER HAND EINEN DÜBEL (NR. 0075) IN DIE SEITLICHE BOHRUNG. DER DÜBEL DARF NICHT ÜBER DIE OBERFLÄCHE DES SEITENTEILS HINAUSRAGEN. ANSCHLIESSEND DIE SCHRAUBEN (NR.0076) IM SEITENTEIL FEST ANZIEHEN.

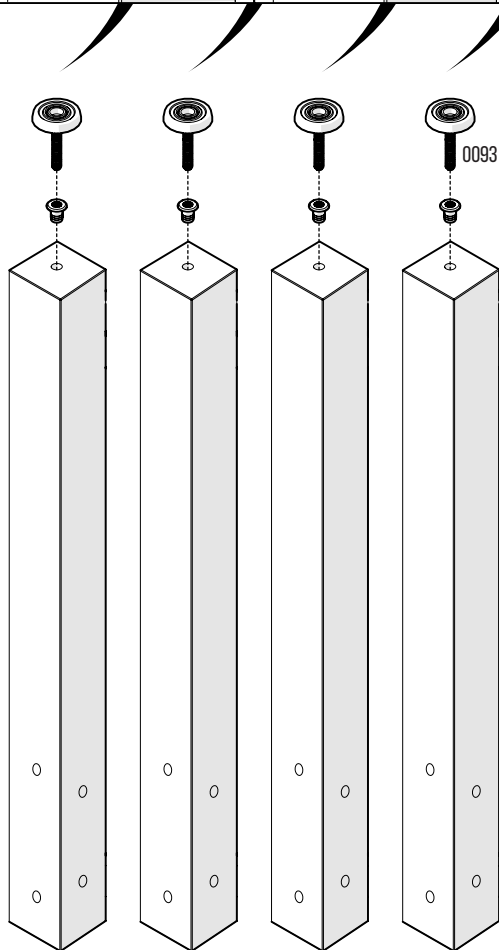
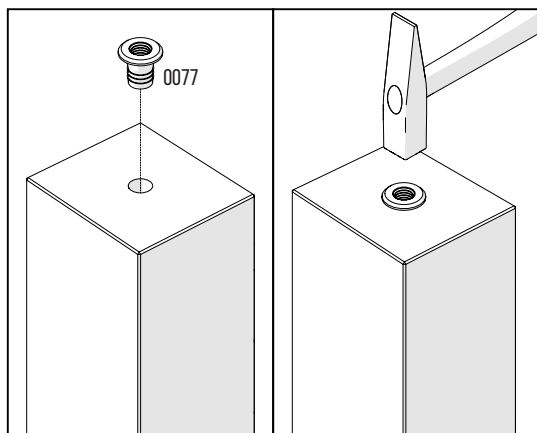


6



SCHRAUBEN
LEICHT ANDREHEN

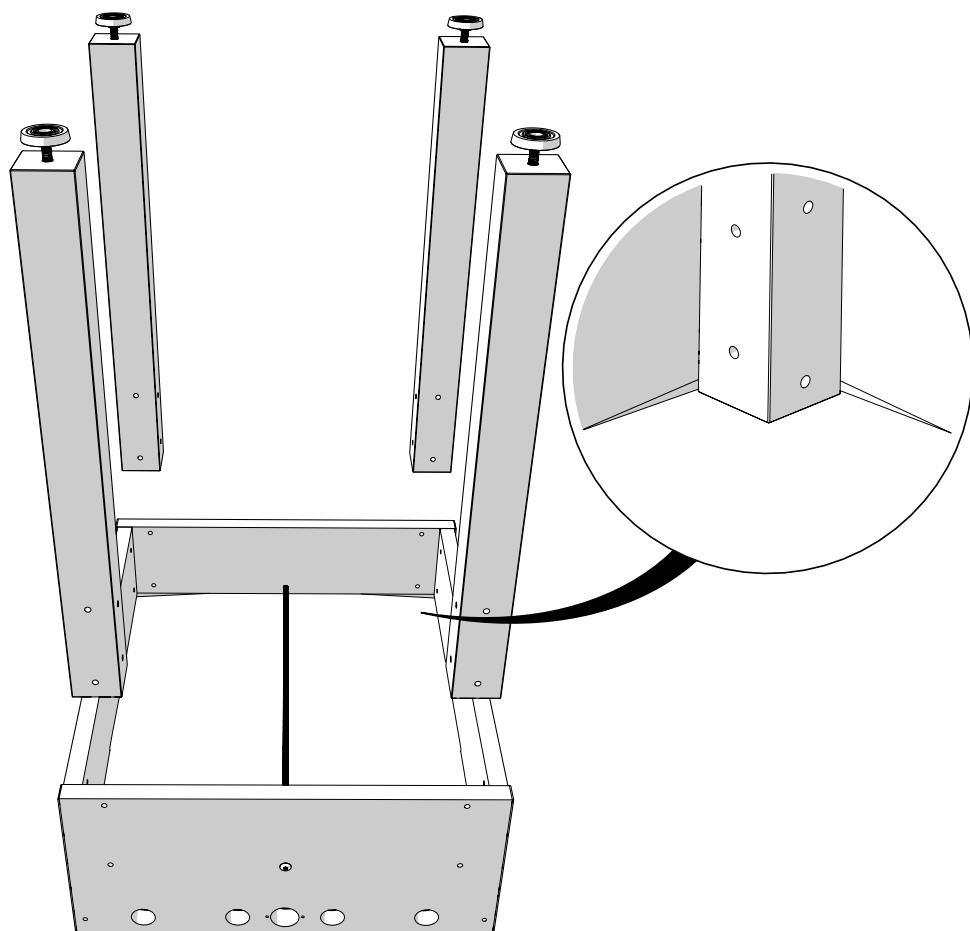
7



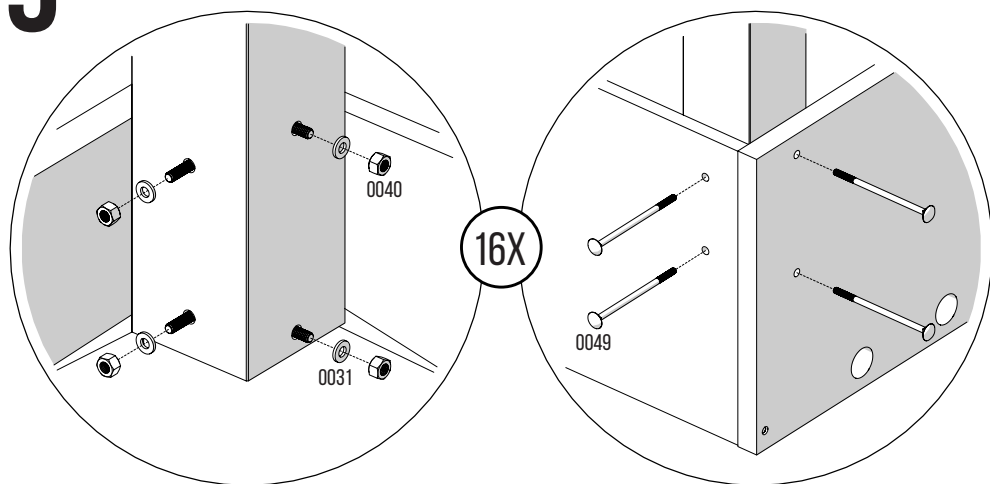
8



DRÜCKEN SIE DIE ECKEN DES SPIELFELDS MIT HILFE DER BEINE HERUNTER BIS DIE BOHRUNGEN ÜBEREINSTIMMEN



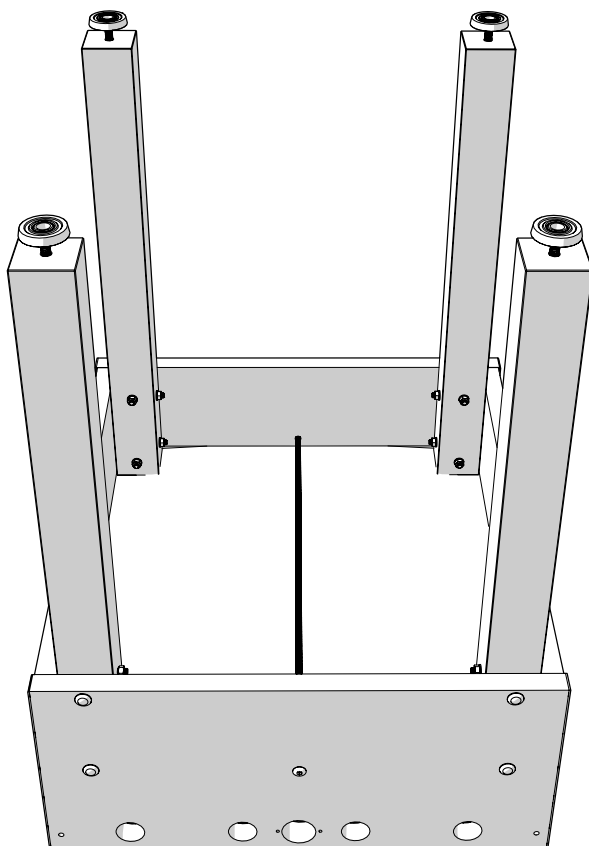
9



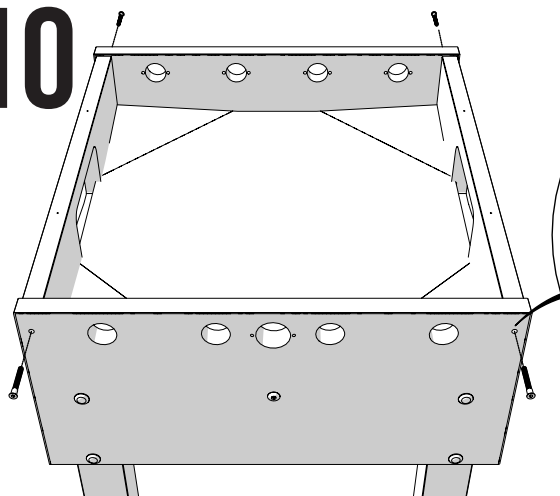
ACHTUNG:

DREHEN SIE ZUERST DIE SCHRAUBEN
DES KOPFTEILS FEST, DANACH DIE
SCHRAUBEN DES SEITENTEILS.
SO VERHINDERN SIE EINEN SPALT
ZWISCHEN KOPF- UND SEITENTEIL.

DIE SCHRAUBE HAT AM KOPFENDE EINEN
VIERKANT, DER SICH BEIM BEFESTIGEN
DER SCHRAUBE ZUR SELBSTSICHERUNG
IN DAS HOLZ ZIEHT.



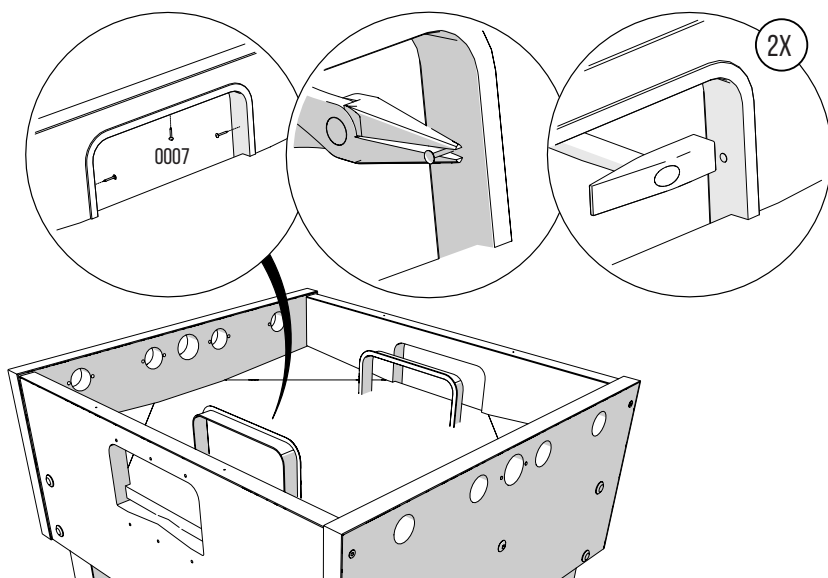
10



4X

0012

11

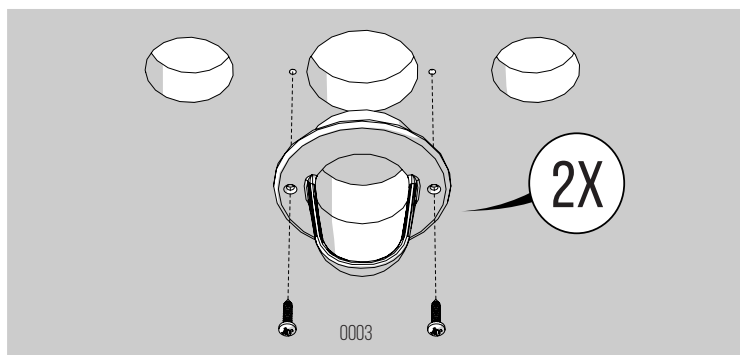


2X

0007

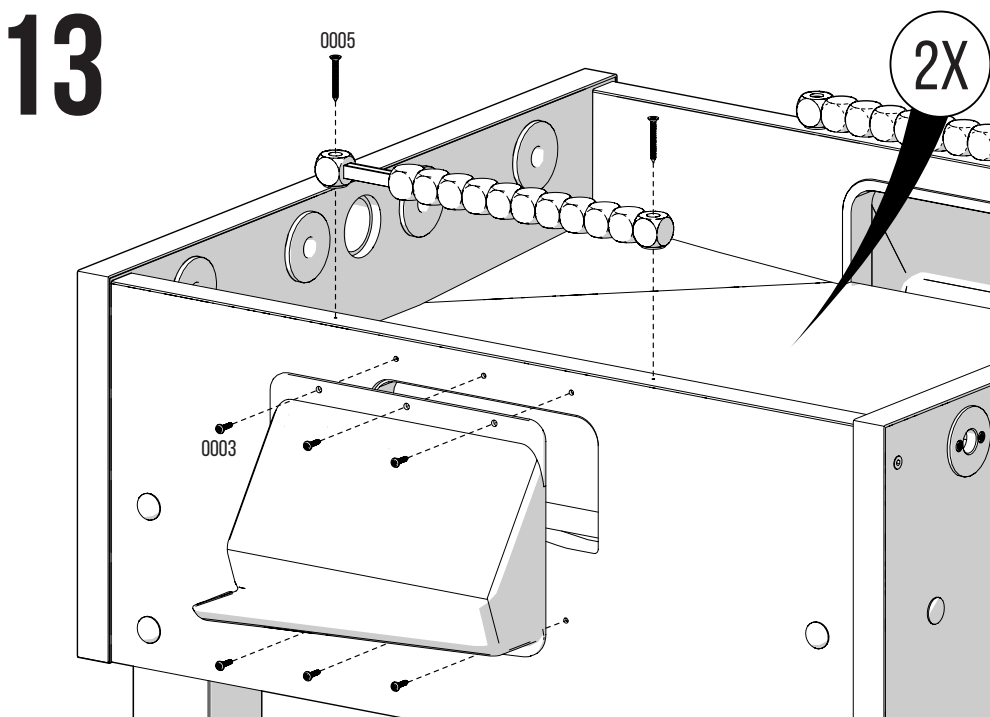
0003

12

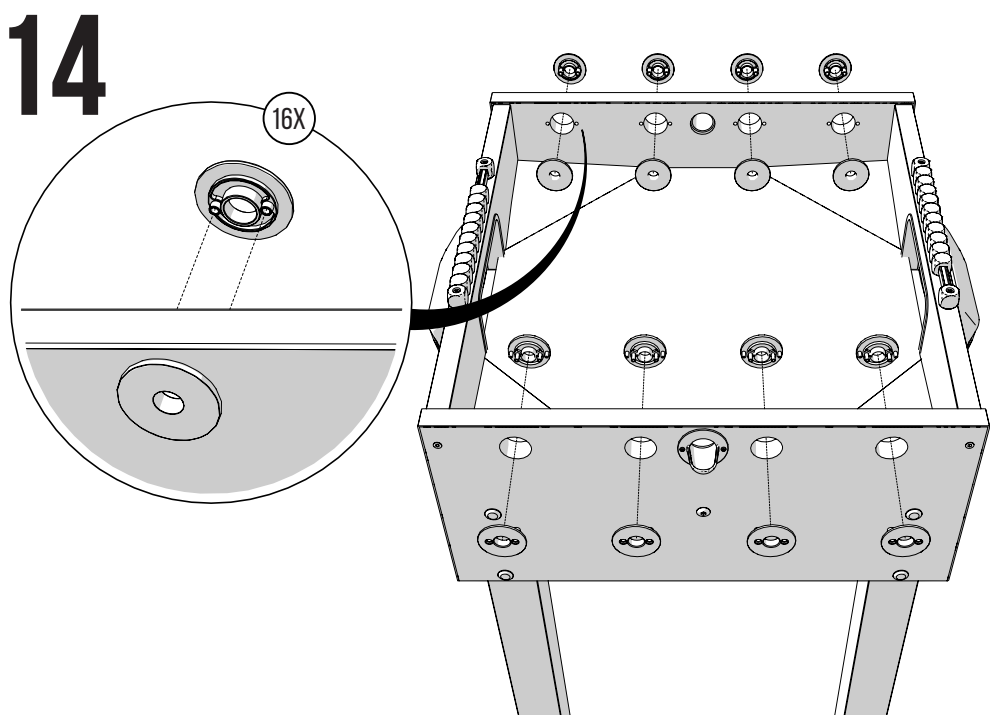


2X

13

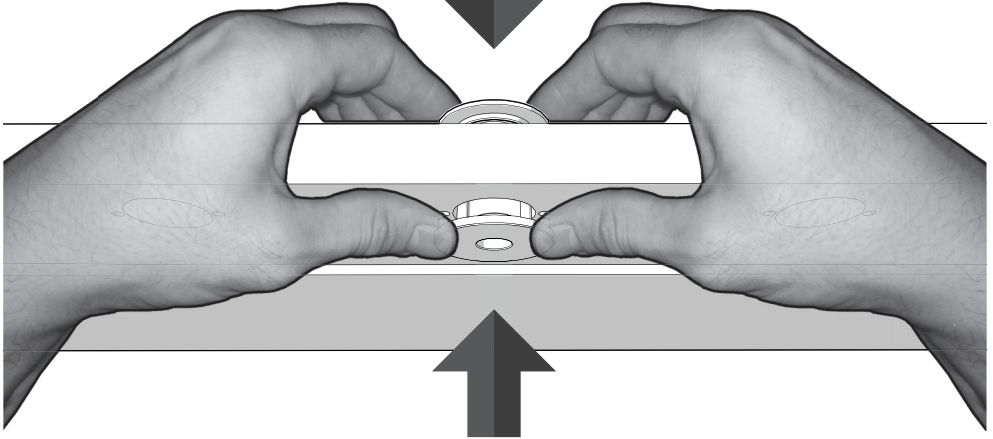


14

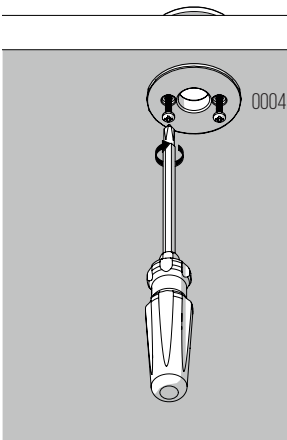




LAGERSEITE OHNE BOHRUNG INNEN MONTIEREN

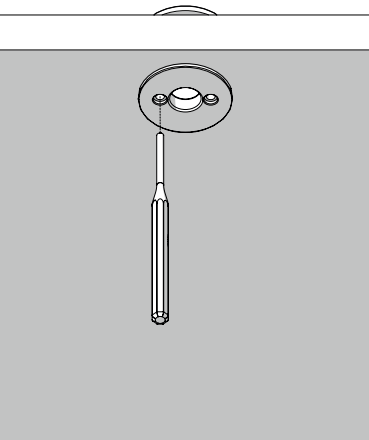


MONTAGE



BEFESTIGEN SIE DIE LAGER MIT DER
LINSEN - BLECHSCHRAUBE 3,5 X 19 MM
(SCHRAUBENLISTE **NR. 0004**)
DIE SCHRAUBEN DER LAGER NUR HANDFEST ANZIEHEN,
DA DIE STANGEN SONST KLEMMEN KÖNNEN.

DEMONTAGE



ZUR DEMONTAGE DER LAGERSCHALEN BENUTZEN SIE
EINEN SPLINTENTREIBER. STECKEN SIE DIESEN IN EIN
SCHRAUBENLOCH UND SCHLAGEN SIE ABWECHSELND
LEICHT MIT DEM HAMMER AUF DEN SPLINTENTREIBER

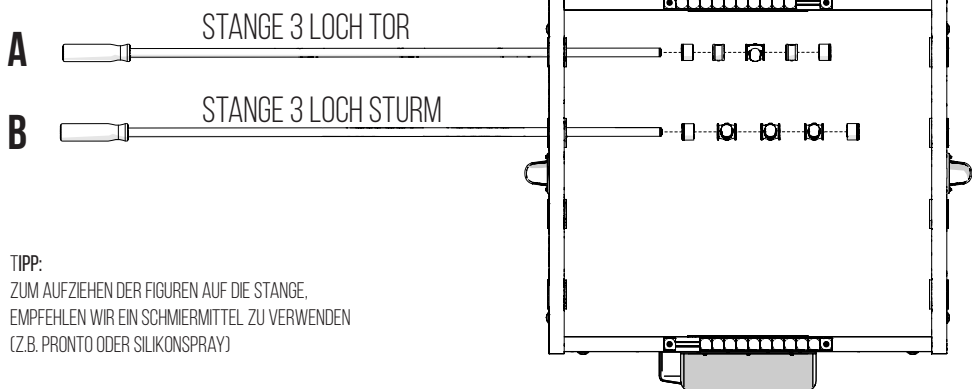
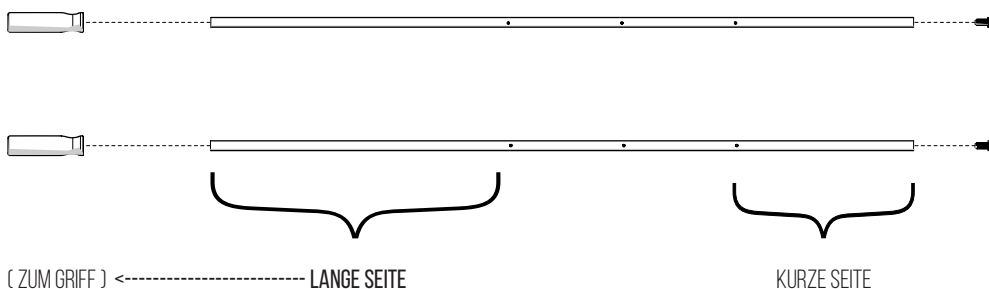
15

SCHLAGEN SIE DIE STANGE LEICHT MIT DEM GRIFF AUF DEN BODEN, BIS SICH DER GRIFF KOMPLETT AUF DIE STANGE SCHIEBT.

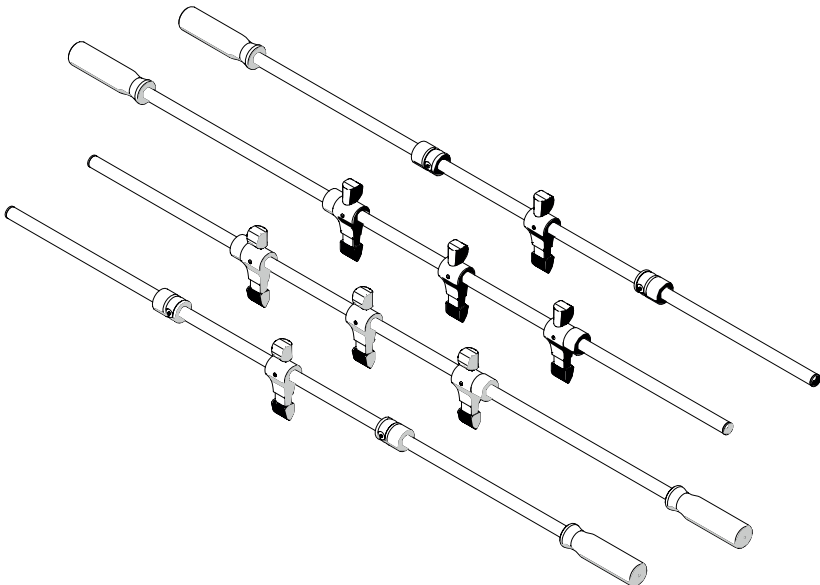
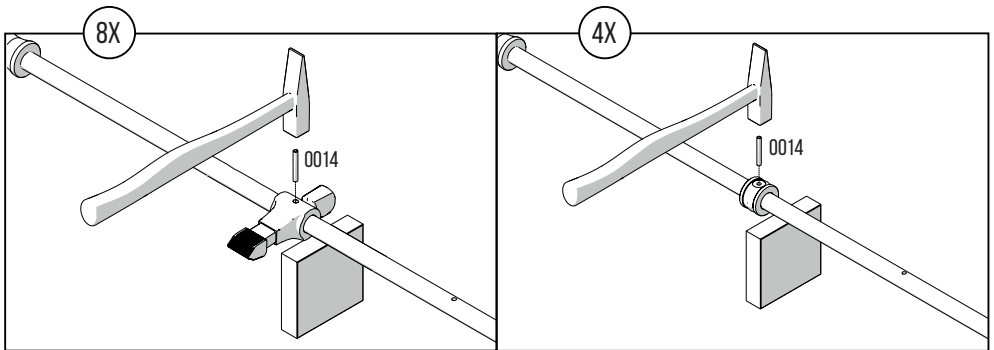
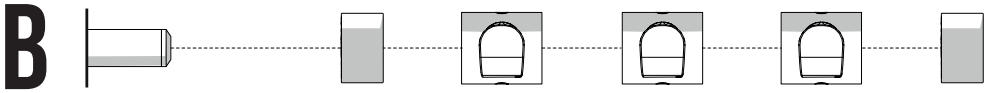
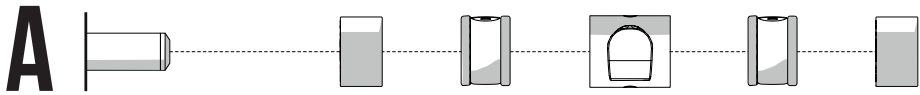
TIPP:

BITTE LEGEN SIE DABEI EINE UNTERLAGE AUF DEN BODEN Z.B. EIN HOLZBRETT DAMIT DER BODEN GESCHÜTZT IST.

2X



BITTE BEIM AUZIEHEN DER FIGUREN DIE RICHTIGE AUSRICHTUNG BEACHTEN.





PFLEGE WARTUNG UND HINWEISE

PFLEGE

SPIELFELDDREINIGUNG:

Benutzen sie zum Reinigen des Spielfelds nur klares Wasser. Der Lappen sollte nur leicht feucht sein. Anschließend das Spielfeld mit einem Lappen trocken reiben.

LAGERREINIGUNG:

Zum Reinigen der Lager müssen die Stangen ausgebaut werden.
Benutzen sie hierfür warmes Wasser, etwas Spülmittel und einen Lappen.

KORPUS:

Für die Reinigung des Korpus können sie handelsübliche Präparate für Möbelpflege benutzen z.B. Pronto Möbelspray, Foam Cleaner usw.

WARTUNG

STANGEN SCHMIEREN:

Damit die Stangen in den Lagern gut gleiten, sollten diese mit einem Schmiermittel versehen werden. Wir empfehlen ihnen Pronto Möbelspray oder ein silikonhaltiges Schmiermittel, das extra dafür entwickelt wurden wie z.B. Karacho.

Bitte tragen sie das Schmiermittel außerhalb des Tisches auf die Stange auf, so vermeiden sie, dass etwas auf das Spielfeld kommt.
Das Schmiermittel dosiert auf die Stange aufbringen.

ACHTUNG:

Keine Schmiermittel verwenden die Lösungsmittel beinhalten.
Diese können die Lager und die Puffer angreifen.

HINWEISE

Der Ball kann während des Spiels zwischen den Spielfiguren liegen bleiben (toter Ball). Das ist normal und nimmt mit zunehmender Spielpraxis ab.

Die Stange kann eine leichte Krümmung aufweisen.
Meistens ist diese Krümmung schon ab 0,5 mm auf 1 m Stangenlänge ersichtlich. Unsere Stangen besitzen eine Toleranz von 0,8 mm auf 1 m, das jedoch ist kein Reklamationsgrund und beeinträchtigt in keinsten Weise die Spieleigenschaft.

